



VICERRECTORADO
DE EXTENSIÓN
UNIVERSITARIA
Y RELACIONES
INSTITUCIONALES

Servicio de Actividades
Físicas y Deportivas

Universidad de Huelva

2º TORNEO AJEDREZ ONLINE UHU

SISTEMA DE COMPETICIÓN

1ª FASE.

El torneo lo disputarán un total de 28 participantes distribuidos por niveles (nivel B, M y A). Nivel Alto 10 jugadores/as- Nivel Medio 8 jugadores/as y Nivel Bajo con 10 jugadores/as. Se jugará en sistema de liga todos/as contra todos/as con dobles partidas. Para estar en el nivel ALTO hay que acreditar que se tiene dicho nivel. Los jugadores/as podrán subir de división y para ello primero tendrán que demostrar que están entre los mejores de su liga, además de ganar una partida de eliminatoria contra los jugadores/as de un nivel superior. Si se produce el ascenso, el jugador/a mantendrá la misma puntuación que tenía en la división anterior. Se clasificarán los 8 primeros de cada grupo para la segunda fase.

2ª FASE: ELIMINATORIAS.

Una vez terminada la liga regular se hará enfrentamientos directos a dos partidas (una con blancas y otra con negras) en cada una de las divisiones, establecidos según la siguiente tabla. En caso de empate se jugaría una partida de desempate donde la fichas blancas serán para el jugador/a que este mejor clasificado/a en liga regular.

Emparejamientos de cada división
1º grupo vs 8 grupo
4º grupo vs 5º grupo
3º grupo vs 6º grupo
2º grupo vs 7º grupo

Ritmo de partidas en los grupos Alto y Medio (10+5).

Ritmo de partidas en el grupo Bajo (15+10).