

## Perfil de acceso

- Interés por las innovaciones tecnológicas en la informática.
- Interés por la mejora continua.
- Capacidad de abstracción e imaginación a la hora de abordar los problemas.
- Capacidad de análisis y síntesis de gran cantidad de información.
- Capacidad de aplicar fundamentos para la resolución de problemas.
- Capacidad para usar el tiempo de forma efectiva.
- Curiosidad científica.
- Constancia y responsabilidad en el trabajo.
- Competencia en expresión oral y escrita.
- Capacidad de trabajo en equipo.

## Requisitos de acceso

- Haber superado la prueba de Selectividad.
- Haber superado algún Ciclo Formativo de Grado Superior.
- Haber superado las pruebas de acceso para mayores de 25 años, de 40 años o de 45 años.
- Otra Titulación Universitaria.
- Estudiantes con estudios convalidables en universidades extranjeras.

### Escuela Politécnica Superior

Campus de La Rábida. Ctra. Huelva - Palos de la Frontera  
Huelva 21819 Palos de la Frontera (Huelva)

Secretaría: 959217301

Fax: 959217304

[www.uhu.es/eps/](http://www.uhu.es/eps/)

[uhu.es](http://uhu.es)



Universidad  
de Huelva

Grado en

# INGENIERÍA INFORMÁTICA

Escuela Politécnica Superior

## Información de Interés

La Escuela Politécnica Superior cuenta, entre otros, con los siguientes servicios:

- Copistería - Reprografía (Edificio Álvaro Alonso Barba).
  - Comedor Universitario.
  - Sala de acceso libre a internet. (J. Von Neumann).
- Red Campus-Wifi en todo el perímetro del Campus.
- Biblioteca Universitaria de la Rábida. Sala de lectura
  - Biblioteca Central de la Universidad de Huelva.
- Numerosos convenios con universidades españolas y europeas para estancias de estudios y prácticas en el marco de los programas SICUE/SENECA y ERASMUS

## Salidas profesionales

La titulación de Grado en Ingeniería Informática tiene como objetivo fundamental la formación científica y tecnológica, así como la preparación para el ejercicio profesional en el desarrollo y aplicación de las tecnologías de la información y las comunicaciones (TIC) en el ámbito de la Informática.

Se trata de una de las titulaciones con mejores perspectivas laborales tanto presentes como futuras. Desempeñan funciones en todos los sectores de la actividad económica. Particularmente en empresas de ingeniería del software, empresas de hardware, entidades financieras, de telecomunicaciones, de alta tecnología, de seguridad, consultoras informáticas y centros de cálculo

La demanda en alza de este sector, tanto nacional como internacional, posibilita la inmediata incorporación del Graduado en Ingeniería Informática en el mercado laboral. El desarrollo actual de nuevas tecnologías, la sociedad de la información, Internet y las telecomunicaciones amplían cada vez más las posibilidades profesionales.

# Formación en Competencias

## Capacidades genéricas

- Capacidad de análisis y síntesis; de resolución de problemas; de organización y planificación; de gestión de la información y de decisión.
- Capacidad de comunicación oral y escrita en el ámbito académico y profesional con especial énfasis, en la redacción de documentación técnica.
- Capacidad para la resolución de problemas.
- Capacidad para el uso y aplicación de las TIC en el ámbito académico y profesional.
- Capacidad de comunicación en lengua extranjera, particularmente en inglés.
- Capacidad de trabajo en equipo.
- Capacidad para el aprendizaje autónomo así como iniciativa y espíritu emprendedor.
- Motivación por la calidad y la mejora continua, actuando con rigor, responsabilidad y ética profesional.
- Capacidad para adaptarse a las tecnologías y a los futuros entornos actualizando las competencias profesionales.
- Capacidad para innovar y generar nuevas ideas.

## Competencias específicas

- Conocimientos sobre el uso y programación de los ordenadores, sistemas operativos, bases de datos y programas informáticos con aplicación en ingeniería.
- Conocimiento, administración y mantenimiento de sistemas, servicios y aplicaciones informáticas.
- Conocimiento de la normativa y la regulación de la informática en los ámbitos nacional, europeo e internacional.
- Capacidad para desarrollar, mantener y evaluar servicios y sistemas software que satisfagan todos los requisitos del usuario y se comporten de forma fiable y eficiente, cumplan normas de calidad y sean asequibles de desarrollar y mantener, aplicando las teorías, principios, métodos y prácticas de la Ingeniería del Software.
- Capacidad para analizar, evaluar, seleccionar y configurar plataformas hardware para el desarrollo y ejecución de aplicaciones y servicios informáticos.
- Capacidad para conocer los fundamentos, paradigmas y técnicas propias de los sistemas inteligentes y analizar, diseñar y construir sistemas, servicios y aplicaciones informáticas que utilicen dichas técnicas en cualquier ámbito de aplicación.

PRIMER CURSO			
Primer cuatrimestre		Segundo cuatrimestre	
Asignatura	Créditos	Asignatura	Créditos
Tecnología de Computadores	6	Fundamentos de Computadores	6
Matemáticas I	6		
Física	6	Matemáticas II	6
Fundamentos de Programación	6	Matemáticas III	6
		Estructuras de Datos I	6
Administración y Economía de la Empresa	6	Fundamentos de Análisis de Algoritmos	6

SEGUNDO CURSO			
Primer cuatrimestre		Segundo cuatrimestre	
Asignatura	Créditos	Asignatura	Créditos
Fundamentos de las Redes de Computadores	6	Arquitectura de Computadores	6
Estructura de Computadores	6	Estructuras de Datos II	6
Metodología de la Programación	6	Principios y Fundamentos de la Ingeniería de Software	6
Bases de Datos	6	Administración y Programación de Sistemas Operativos	6
Diseño y Estructura de los Sistemas Operativos	6	Inteligencia Artificial	6

TERCER CURSO			
Primer cuatrimestre		Segundo cuatrimestre	
Asignatura	Créditos	Asignatura	Créditos
Interconexión de Redes de Computadores	6	Asignaturas específicas de cada especialidad (5 asignaturas)	30
Diseño y Desarrollo de Sistemas de Información	6		
Programación Concurrente y Distribuida	6		
Algorítmica y Modelos de Computación	6		
Elaboración de Proyectos Informáticos	6		

CUARTO CURSO			
Primer cuatrimestre		Segundo cuatrimestre	
Asignatura	Créditos	Asignatura	Créditos
Asignaturas específicas de cada especialidad (2 asignaturas)	12	Asignaturas específicas de cada especialidad (1 asignatura)	6
Optativas (3 asignaturas)	18	Optativas (2 asignaturas)	12
		Trabajo Fin de Grado	12

## Especialidad en Ingeniería del Software

ASIGNATURAS ESPECÍFICAS		
3er curso 2º cuatrimestre	4º curso 1er cuatrimestre	4º curso 2º cuatrimestre
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Arquitectura del Software dirigida por Modelos</li> <li>• Diseño de Interfaces de Usuario</li> <li>• Ingeniería de Requisitos</li> <li>• Métodos para la Construcción de Software Fiable</li> <li>• Sistemas Distribuidos</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Integración de la Información y Aplicaciones</li> <li>• Calidad, Medición y Estimación de Productos y Procesos Software</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mantenimiento y Gestión del Cambio en Sistemas Software.</li> </ul>

## Especialidad en Ingeniería de Computadores

ASIGNATURAS ESPECÍFICAS		
3er curso 2º cuatrimestre	4º curso 1er cuatrimestre	4º curso 2º cuatrimestre
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Diseño de Sistemas Hardware-Software</li> <li>• Sistemas Computadores de Altas Prestaciones</li> <li>• Sistemas Programables</li> <li>• Administración y Gestión de Computadores</li> <li>• Computadores Comerciales</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Administración de Servidores</li> <li>• Sistemas en Tiempo Real</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Seguridad de Sistemas Informáticos</li> </ul>

## Especialidad en Computación

ASIGNATURAS ESPECÍFICAS		
3er curso 2º cuatrimestre	4º curso 1er cuatrimestre	4º curso 2º cuatrimestre
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Procesos de Lenguajes</li> <li>• Representación del Conocimiento</li> <li>• Sistemas Inteligentes</li> <li>• Realidad Virtual</li> <li>• Sistemas de Percepción</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aprendizaje Automático</li> <li>• Modelos Avanzados de Computación</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Metaheurísticas.</li> </ul>

ASIGNATURAS OPTATIVAS	
1er cuatrimestre	2º cuatrimestre
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Desarrollo de Aplicaciones Web</li> <li>• Gestión y Recuperación de Tipos Especiales de Datos</li> <li>• Minería de Datos</li> <li>• Diseño de Compiladores</li> <li>• Percepción Inteligente</li> <li>• Visualización Gráfica</li> <li>• Redes Avanzadas</li> <li>• Robótica</li> <li>• Visión por Computador</li> <li>• Computación Numérica</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Modelado de Negocio</li> <li>• Inteligencia Artificial Aplicada a Robots</li> <li>• Administración de Base de Datos</li> <li>• Progrmación de Juegos</li> <li>• Domótica</li> <li>• Control por Computador</li> </ul>

Todas las asignaturas específicas de cada especialidad y las asignaturas optativas son de 6 ECTS.