



Adenda a la Guía Docente

Curso 2021-2022

En el escenario A, todas las metodologías docentes y sistemas de evaluación establecidas en esta adenda, que requieran la presencia del alumno, serán de carácter presencial, salvo que las autoridades académicas y/o sanitarias dictaminen que deben pasarse a la modalidad online.

Respecto de los sistemas de evaluación, se respetarán los porcentajes establecidos en cada adenda, independientemente de la modalidad en la que se desarrolle.

Adenda a la Guía Docente

Curso 2021-2022

Mediante esta Adenda se da cumplimiento a la Instrucción del Consejo de Gobierno de 15 de julio de 2021 para la adaptación de la enseñanza universitaria a las exigencias sanitarias derivadas de la epidemia de la COVID-19 durante el curso académico 2021/2022

En esta adenda se recogen dos escenarios posibles:

- **Escenario A.** definido por una actividad académica híbrida, que podrá desarrollarse de forma presencial, semipresencial, online síncrona o mediante la retransmisión de la docencia, en función de las medidas sanitarias vigentes en cada momento y de las posibilidades organizativas de cada centro
- **Escenario B.** definido por la suspensión total de la docencia presencial y su paso al formato online.

Grado en Ingeniería Informática

Datos de la Asignatura

Nombre: Modelos Bioinspirados y Heurísticas de Búsqueda

Código: 606010239

Curso:

4

Cuatrimestre: 2

Guía docente de la asignatura

<http://www.uho.es/etsi/informacion-academica/informacion-comun-todos-los-titulos/guias-docentes/guias-docentes-2021-2022/>

ESCENARIO A

Adaptación del temario

No procede

Adaptación de las actividades formativas y metodologías docentes

Actividad Formativa	Formato*
Sesiones de teoría sobre los contenidos del programa	Online
Sesión de resolución de problemas	Online
Sesiones prácticas en laboratorios especializados/aulas de informática	Presencial
Actividades académicamente dirigidas por el profesorado	Online

* Presencial/Online

Descripción de las metodologías docentes utilizadas para cada actividad formativa

- Las sesiones de teoría y las actividades académicamente dirigidas se realizarán de forma online síncrona mediante videoconferencia en la mayor parte de los casos, si bien algunas sesiones podrían ser pregrabadas por el profesor y disponibles para su visualización desde el día y hora de la sesión según horario (online asíncrona) y complementándose mediante el envío de las presentaciones por moodle.
- El Desarrollo de Prácticas en Laboratorios Especializados o Aulas de Informática en grupos reducidos de forma presencial se llevará a cabo con normalidad en el aula de informática según su horario, respetando las indicaciones de prevención sanitaria, empleando el equipamiento del laboratorio y/o del estudiante.

Descripción de las metodologías docentes utilizadas para cada actividad formativa (continuación)

El resto de actividades formativas no presenciales y sus correspondientes metodologías docentes están descritas en la guía docente de la asignatura.

Adaptación de los sistemas de evaluación (evaluación continua)

Sistema de Evaluación	Formato*	Porcentaje
Defensa de trabajos e informes escritos	Presencial	50
Pruebas de evaluación mediante plataformas de enseñanza virtual	Online Asíncrono	40
Participación en las actividades propuestas	Online Asíncrono	10

* Presencial, *Online* Síncrono u *Online* Asíncrono

Descripción de los sistemas de evaluación

En este escenario A, todo el sistema de evaluación continua coincide, exactamente, con el sistema de evaluación de la asignatura descrito en la memoria del título. Por tanto, se debe consultar la guía de la asignatura para ver todas las cuestiones específicas del mismo.

Las pruebas de evaluación mediante plataforma de enseñanza virtual consiste en la entrega de varias prácticas con un valor individual de cada una inferior al 50% de la nota total de la asignatura.

Descripción de los sistemas de evaluación (continuación)

Para aprobar la asignatura se requiere tener mas de un 5 de media y la parte práctica superada según se explica a continuación:

Para la Convocatoria Ordinaria II:

- Las prácticas y actividades aprobadas sólo se guardan hasta septiembre.
- Las actividades o prácticas no superadas se recuperarán el día de la convocatoria de septiembre. Éstas se evaluarán mediante entrega y defensa presencial de la misma práctica/actividad del curso u otra de similar contenido publicada con un al menos 2 semana de antelación en moodle. En caso de no haber actividades/prácticas específicas para dicha convocatoria en dicha fecha se entregarán las mismas planteadas durante el curso.

Para el resto de convocatorias aplicará la evaluación única.

Adaptación de los sistemas de evaluación (evaluación única final)

Sistema de Evaluación	Formato*	Porcentaje
Examen de teoría/problemas	Presencial	50
Examen de prácticas	Presencial	50

* Presencial, *Online* Síncrono u *Online* Asíncrono

Descripción de los sistemas de evaluación

En este escenario A, todo el sistema de evaluación única final coincide, exactamente, con el sistema de evaluación de la asignatura descrito en la memoria del título. Por tanto, se debe consultar la guía de la asignatura para ver todas las cuestiones específicas del mismo.

El examen de teoría/problema incluirá un apartado para evaluar el seguimiento del estudiante. Aquellos estudiantes que así lo consideren pueden optar por la realización de una evaluación única final. En este caso deberá presentar una solicitud en el REGISTRO GENERAL de la Universidad, en cualquiera de sus REGISTROS AUXILIARES o en el REGISTRO TELEMÁTICO, dirigida a la dirección del departamento y al coordinador de la asignatura. La evaluación única final consistirá en un solo acto académico que, para todas las convocatorias oficiales, estará formado por las siguientes pruebas:

- Bloque de teoría (50%): Cubre los sistemas de evaluación AC (40%) y AAD(10%) y consistirá en un examen de de preguntas teorico/problemas que puede incluir desarrollo en pseudocodigo para resolver un problema similar a los desarrollados en prácticas, tiene un carácter presencial e individual y una duración de una hora y media. La materia objeto de examen será toda la tratada a lo largo de la asignatura. Sólo se podrá utilizar la documentación proporcionada por el equipo docente el día de la prueba. En la medida de los posible, se realizará en un aula de informática.
- Bloque de prácticas (50%): Cubre los sistemas de evaluación (EDF). Constará de un examen en el que se presentará un enunciado eminentemente práctico similar a los contenidos en los enunciados de prácticas propuesto a los largo del curso. Este enunciado podrá hacer referencia a más de un bloque temático. Tienen un carácter presencial e individual y una duración de 4 horas , repartidas en 3 horas para la resolución y una hora al final para la defensa oral del mismo en las mismas condiciones que las prácticas defendidas durante el curso. Sólo se podrá utilizar la documentación proporcionada por el equipo docente el día de la prueba. En la medida de los posible, se realizará en un aula de informática.

Será necesario obtener un 5 de media y al menos un 5 en la parte práctica para aprobar la asignatura.

ESCENARIO B

Adaptación del temario

No procede

Adaptación de las actividades formativas y metodologías docentes

Actividad Formativa	Formato*
Sesiones de teoría sobre los contenidos del programa	Online
Sesiones de resolución de problemas	Online
Sesiones prácticas en laboratorios especializados/aulas de informática	Online
Actividades académicamente dirigidas por el profesorado	Online

* En este escenario, todas las actividades se realizarán en formato *Online*

Descripción de las metodologías docentes utilizadas para cada actividad formativa

En este escenario B, las sesiones de teoría sobre los contenidos del programa, las sesiones de resolución de problemas y las sesiones prácticas se llevarán a cabo, de forma conjunta e indistintamente, en formato *online* en el horario establecido por el Centro.

Durante ese horario, mediante videoconferencia u otro método síncrono, el profesorado estará en conexión con los estudiantes para explicar conceptos teóricos y para realizar ejercicios y prácticas que afiancen los conocimientos adquiridos.

Sistema de Evaluación	Formato*	Porcentaje
Entrega y Examen Oral de Prácticas por video-audio conferencia	Online	50
Entrega de Documentos Propios (individuales o en grupo)	Online	40
Actividades Académicas Dirigidas y Seguimiento del Estudiante	Online	10

* En este escenario, todos los sistemas de evaluación se realizarán en formato *Online*

Descripción de los sistemas de evaluación

Los principios de evaluación de la asignatura siguen unos criterios de evaluación preferentemente continua.

- 50% Entrega y Examen (Defensa) Oral de Prácticas (EDF): consistentes en la realización de 4 prácticas y su defensa online asíncrona por videoconferencia en tiempo y forma descritos en la descripción de la práctica. Para considerar la práctica superada debe cumplir los siguientes requisitos:

- Superar un examen oral sobre el contenido de la misma. El alumno debe saber a qué apartado teórico corresponde cada parte desarrollada y ser capaz de explicarlo con el soporte del material que estime oportuno.
- Las partes obligatorias establecidas en cada práctica deben estar correctamente implementadas respecto a lo indicado en la asignatura y el análisis solicitado corresponder con lo explicado en teoría. Si cualquiera de las dos partes (código y documentación) no tuviese un nivel suficiente la práctica se considera no superada.

- 40% Actividades de clase (AC) (Entrega de documentos propios, individuales o en grupo): Se realizarán 4 actividades online asíncronas de igual peso, no necesariamente planificadas, sobre algunos temas, en las sesiones teóricas consistentes en alguna de estas tareas:

- Búsqueda en diferido y/o presentación de información en clase sobre algún concepto particular
 - Preguntas y razonamientos breves sobre alguno de los temas dados
 - Planteamientos teórico prácticos a desarrollar en clase sobre un problema
- Estas actividades se recogerán mediante moodle en un plazo indicado.

- 10% Actividades Académicas Dirigidas (AAD) y Seguimiento del Estudiante, consistentes en partes prácticas opcionales o trabajos opcionales, recogidos de forma online asíncrona mediante la plataforma moodle en plazo determinado.

Para aprobar la asignatura se requiere tener mas de un 5 de media y la parte práctica superada según se explica a continuación:

Para la Convocatoria Ordinaria II:

- Las prácticas y actividades aprobadas sólo se guardan hasta septiembre.
- Las actividades o prácticas no superadas se recuperarán el día de la convocatoria de septiembre. Éstas se evaluarán mediante entrega y defensa online síncrona de la misma práctica/actividad del curso u otra de similar

Sistema de Evaluación	Formato*	Porcentaje
Examen oral por videoconferencia	Online	50
Prueba escrita de respuesta abierta	Online	50

* En este escenario, todos los sistemas de evaluación se realizarán en formato *Online*

Descripción de los sistemas de evaluación

Aquellos estudiantes que así lo consideren pueden optar por la realización de una evaluación única final. En este caso deberá presentar una solicitud en el REGISTRO GENERAL de la Universidad, en cualquiera de sus REGISTROS AUXILIARES o en el REGISTRO TELEMÁTICO, dirigida a la dirección del departamento y al coordinador de la asignatura. La evaluación única final consistirá en un solo acto académico que, para todas las convocatorias oficiales, estará formado por las siguientes pruebas:

- Bloque de teoría (50%): Cubre los sistemas de evaluación AC (40%) y AAD(10%) y consistirá en un examen oral mediante videoconferencia de preguntas teórico/problemas que puede incluir desarrollo en pseudocódigo para resolver un problema similar a los desarrollados en prácticas, tiene un carácter presencial e individual y una duración máxima de una hora. La materia objeto de examen será toda la tratada a lo largo de la asignatura. No se podrá utilizar documentación.
- Bloque de prácticas (50%): Cubre los sistemas de evaluación (EDF). Constará de un examen (prueba escrita de respuesta abierta) en el que se presentará un enunciado eminentemente práctico similar a los contenidos en los enunciados de prácticas propuesto a lo largo del curso. Este enunciado inédito podrá hacer referencia a más de un bloque temático. Tienen un carácter presencial e individual y una duración máxima de 3 horas, repartidas en 2 horas para la resolución (tras las cuales el alumno debe subir a moodle su código resultante) y a continuación, una hora como máximo para la defensa oral del mismo por videoconferencia, en las mismas condiciones que las prácticas defendidas durante el curso. Se podrá utilizar documentación e internet para la parte de desarrollo de código, pero no para la defensa posterior oral por videoconferencia.

Será necesario obtener un 5 de media y al menos un 5 en la parte práctica para aprobar la asignatura.