

Procesadores de lenguajes. Práctica 9.

ANÁLISIS SEMÁNTICO DE CABECERA



Índice

1.1 Código a utilizar

1.2 El análisis en dos pasos del compilador de tinto

1.3 La clase `tinto.parser.SemanticException`

1.4 La clase `tinto.parser.TintoHeaderParser`

1.5 Ejemplo JavaCC

1.1 Código a utilizar

- ❑ Paquetes:
 - ❑ `tinto`: paquete que contiene `TintoCompiler`, clase principal de la aplicación.
 - ❑ `tinto.ast`: paquete que describe el árbol de sintaxis abstracta del compilador `tinto`.
 - ❑ `tinto.parser`: paquete que contiene el analizador léxico de `Tinto`, `SyntaxException`, `SemanticException` y `TintoHeaderParser`.
 - ❑ `tinto.parsejj`: paquete que contiene la descripción de los analizadores semánticos utilizando la herramienta `JavaCC`. Contiene `SemanticException` y el fichero `TintoHeaderParser.jj`

1.2 El análisis en dos pasos del compilador de tinto

- ❑ El lenguaje tinto no utiliza ficheros de cabecera que permitan predeclarar el contenido de una librería. No existen ficheros “.h” o “.hpp”.
- ❑ No se puede compilar un fichero Tinto en una única pasada. En una única pasada sólo se conoce el contenido de la parte del fichero que ya se ha analizado, pero no se puede saber lo que queda por analizar. “Si en el código de una función A() aparece una llamada a B() desconocida, el compilador no sabe si trata de un error o si la función B() está definida en la parte del fichero que queda por analizar.
- ❑ La solución es que en el compilador de tinto se realizan dos pasadas. La primera con el analizador TintoHeaderParser. Que obtiene la declaración de las funciones definidas en el fichero analizado, pero sin analizar el cuerpo de la función.
- ❑ El resultado de esta primera pasada es una estructura de datos `tinto.ast.struct.LibraryDeclaration` que contiene la lista de funciones descritas en el fichero.

1.2 El análisis en dos pasos del compilador de tinto

- ❑ Estas funciones son objetos `tinto.ast.struct.Function` en los que el campo `body` se deja vacío, no se incluye la lista de instrucciones de la función.
- ❑ La clase principal `TintoCompiler`, ejecuta el analizador `TintoHeaderParser` sobre el fichero `Main.tinto` y sobre todos los ficheros importados desde él, almacenando los objetos `tinto.ast.struct.LibraryDeclaration` obtenidos dentro de la tabla de símbolos `tinto.ast.struct.SymbolTable`.
- ❑ La segunda pasada se realiza con el analizador `TintoParser`. Se parte de la tabla de símbolos obtenida en la primera pasada y se vuelven a analizar los ficheros “.tinto” ya estudiados.
- ❑ Al comenzar el análisis de un fichero se declara el objeto `LibraryDeclaration` correspondiente como biblioteca activa (`activeLibrary`) dentro de la tabla de símbolos.
- ❑ Cada vez que se alcanza la definición de una función en el fichero, se busca el objeto `tinto.ast.struct.Function`. En la segunda pasada se analiza el cuerpo de la función y se almacena en `body` la lista de instrucciones.

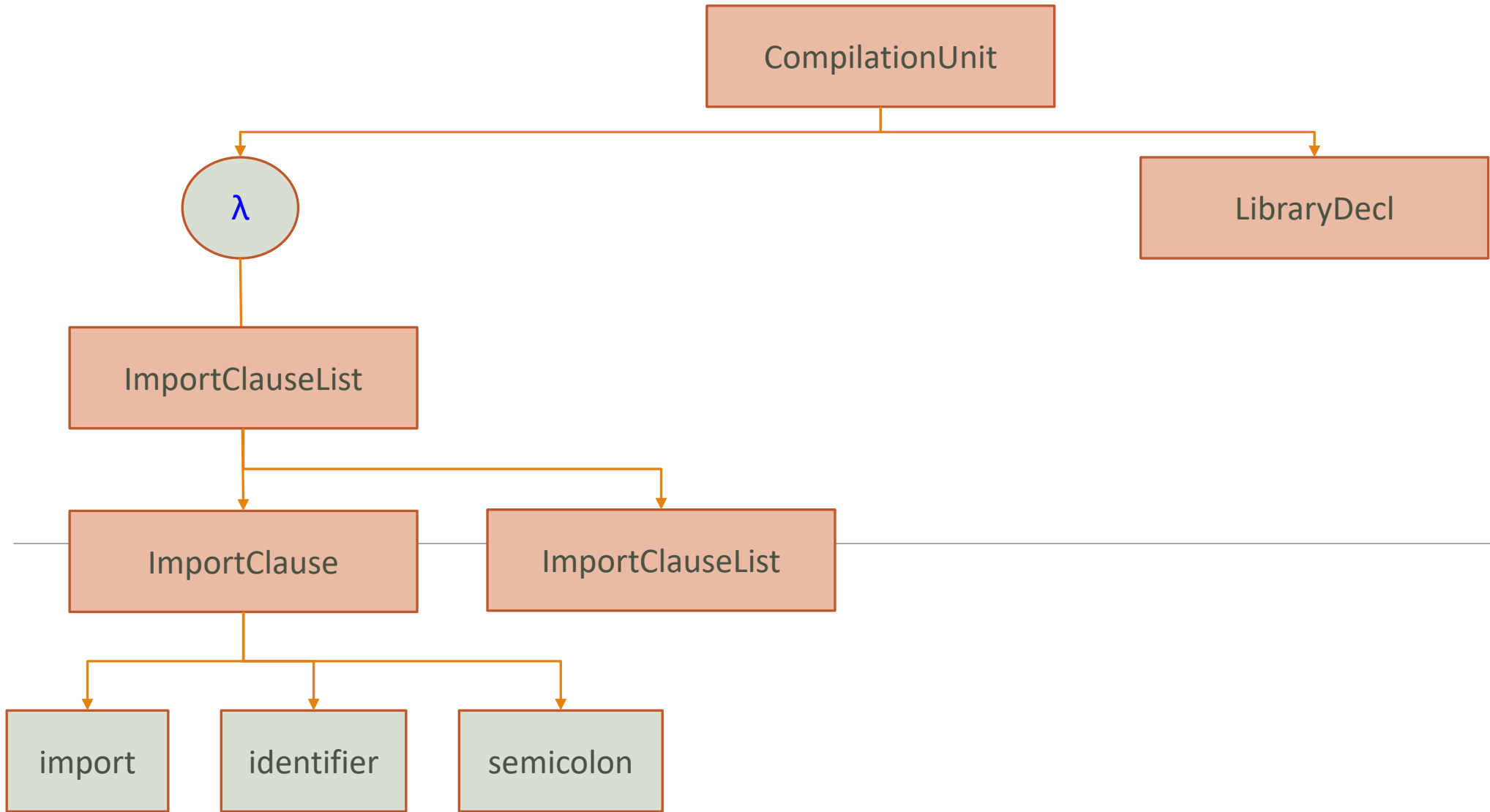
1.3 La clase `tinto.parser.SemanticException`

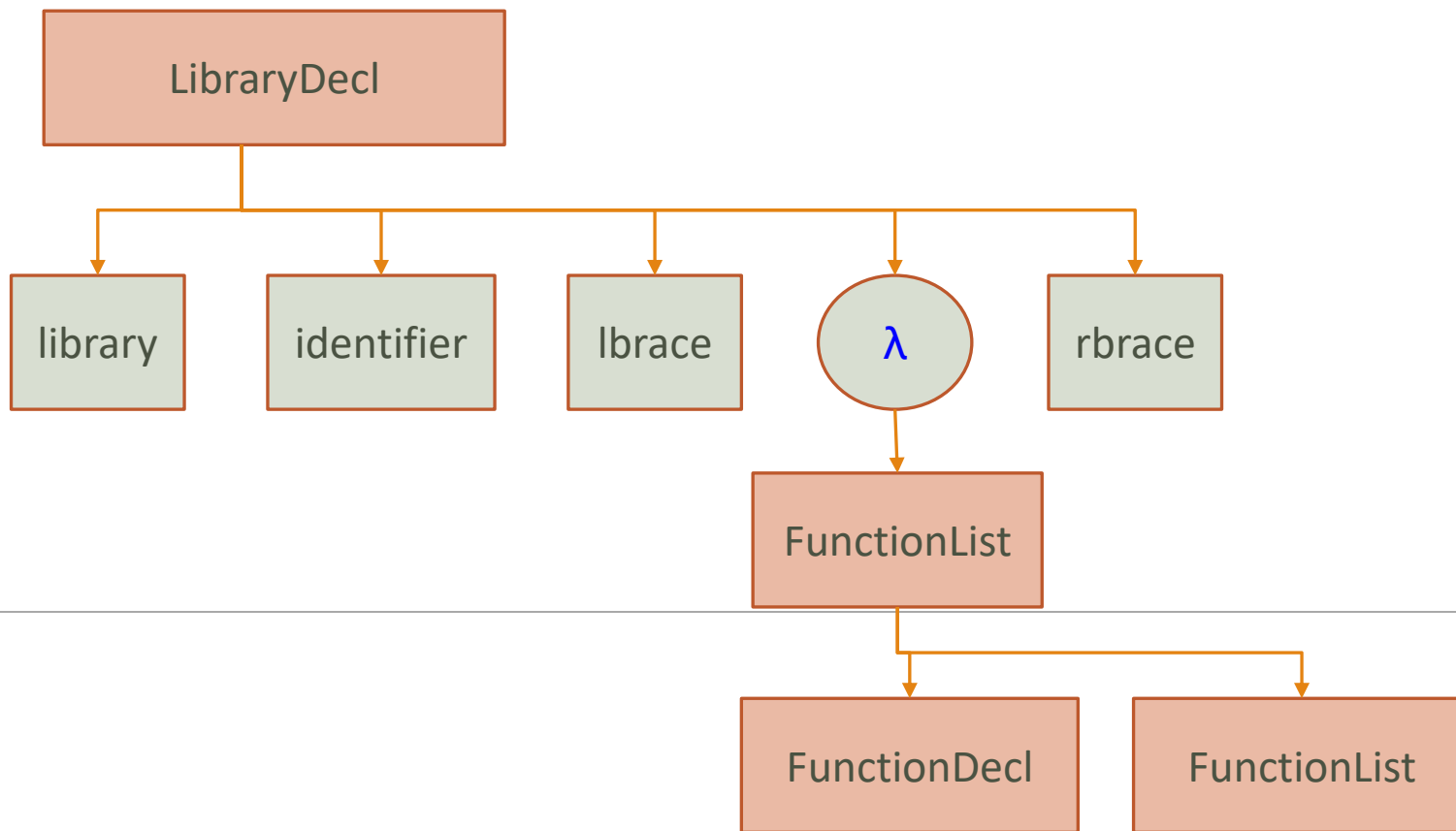
- ❑ Esta clase permite describir errores de tipo semántico. Se definen 13 errores semánticos diferentes.
- ❑ Se definen 13 constantes una por cada error, que representan el código de cada tipo de error.
- ❑ Hay un campo dónde se almacena el mensaje de error a mostrar.
- ❑ Este mensaje se construye a partir del código de error y de la información de la fila y columna del token de referencia del error.
- ❑ El método público `toString()` devuelve el mensaje de error almacenado.
- ❑ El método privado `getExplanationForCode(int code)` devuelve el mensaje de error asociado a cada código.

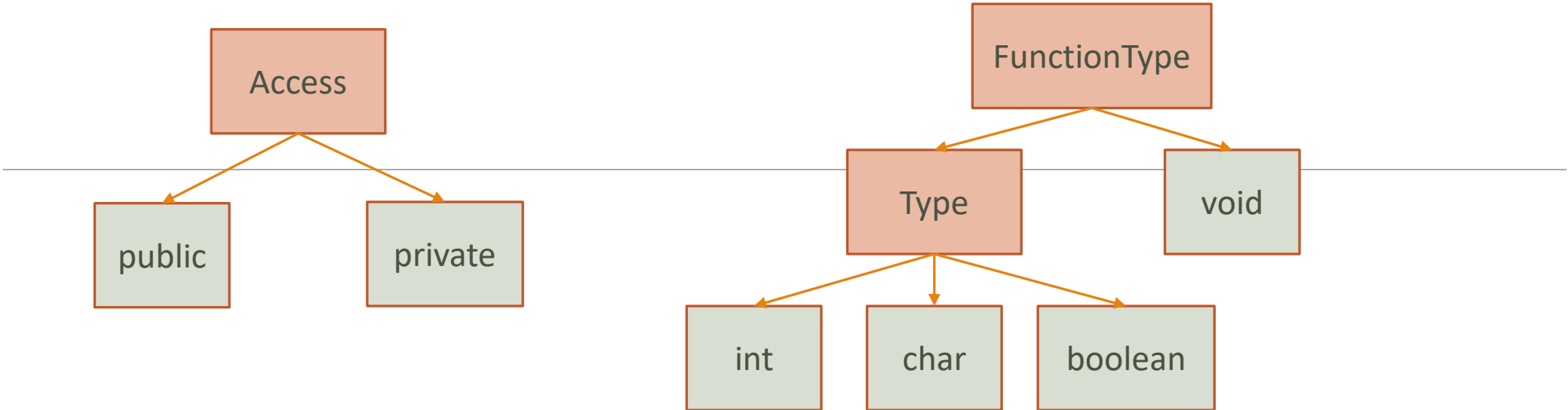
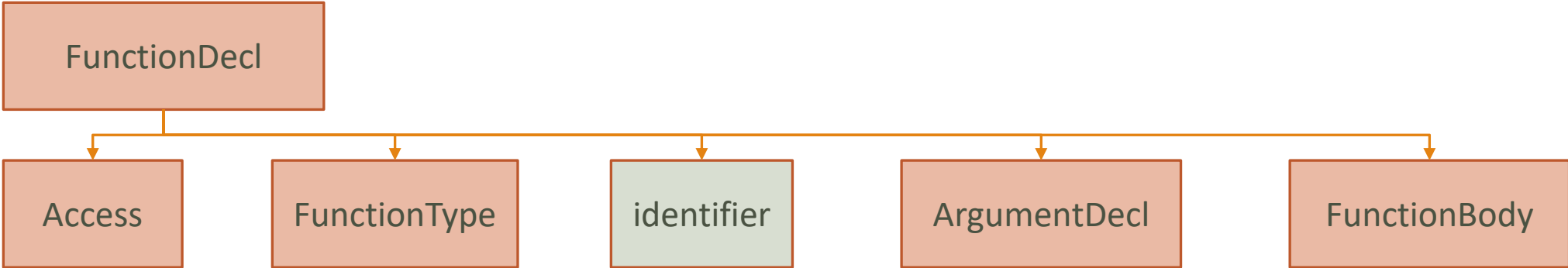
1.4 La clase

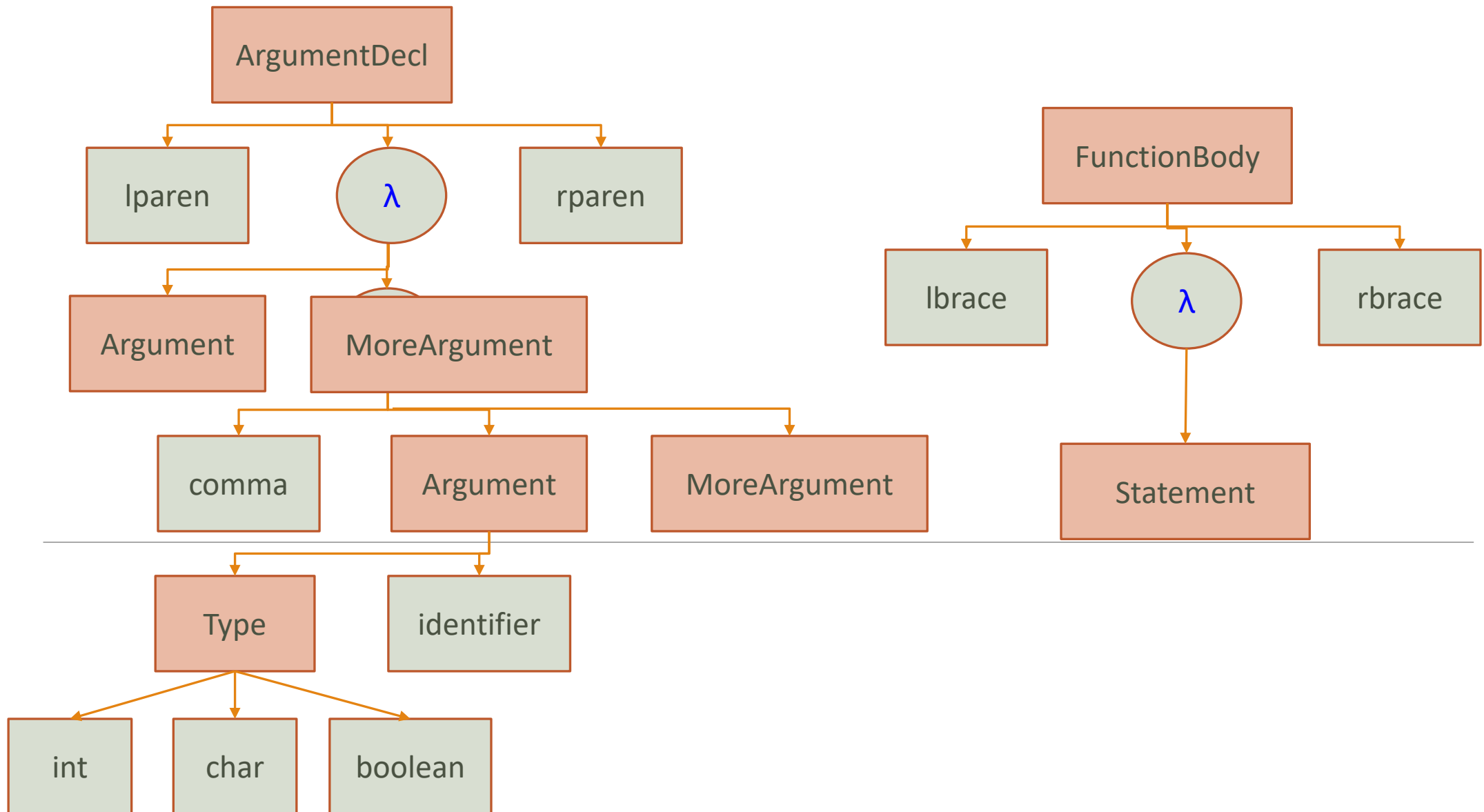
tinto.parser.TintoHeaderParser

- ❑ Esta clase desarrolla un analizador sintáctico descendente recursivo similar al de la práctica 4, pero limitado a la información de la cabecera del lenguaje. Sustituimos `FunctionBody` por un método que lee un bloque de código entre llaves.
- ❑ El analizador desarrollado contiene técnicas de sincronización de errores similares a las presentadas en la práctica 6. El método `skipTo()` permite sincronizar el análisis a ciertos tokens.
- ❑ Para desarrollar el esquema de tratamiento de errores se han incluido tanto métodos del tipo `parse...()` que analizan sintácticamente un símbolo de la gramática, como métodos del tipo `try..()` que permiten sincronizarse en caso de error en algún método `parse`.









1.4 La clase

tinto.parser.TintoHeaderParser

- ❑ No sólo desarrolla un análisis sintáctico sino también un análisis semántico. A medida que se realiza el análisis sintáctico se generan las estructuras del árbol de sintaxis abstracta que representa la biblioteca analizada.
- ❑ Es necesario incluir una serie de funciones que realizan verificaciones semánticas y acciones semánticas:
 - ❑ `boolean verifyLibraryName(Token LibraryDeclaration)`: verificación semántica que comprueba que el nombre del fichero tinto corresponde con el nombre de la biblioteca.
 - ❑ `boolean verifyNonDuplicateFunction(Token, Function, LibraryDeclaration)`: verificación semántica que comprueba que una cierta función no haya sido definida previamente. No se repiten funciones con los mismos nombres y los mismos tipos de datos.
 - ❑ `boolean verifyNonDuplicatedArgument(Token, Function)`: verificación semántica que comprueba que en una función no se repiten argumentos con el mismo nombre.
 - ❑ `void actionLibraryFunction(int, int, Token, Vector<Variable>,LibraryDeclaration)`: acción semántica que crea una función de una biblioteca.

1.4 La clase

tinto.parser.TintoHeaderParser

- ❑ `void actionAddArgument(int, Token, Vector<Variable>)`: acción semántica que añade un argumento a una lista de argumentos.
- ❑ Para realizar el análisis semántico es necesario modificar los métodos asociados a cada símbolo para añadir las verificaciones y acciones semánticas y para devolver los datos correspondientes:
 - ❑ `LibraryDeclaration tryCompilationUnit(String)`: analiza el símbolo inicial. Añade el tratamiento de errores al análisis del símbolo `CompilationUnit`, devolviendo el mismo objeto que genera la función `parse...()` correspondiente.
 - ❑ `LibraryDeclaration parseCompilationUnit(String)`: analiza el símbolo inicial. Devuelve como atributo sintetizado el objeto `LibraryDeclaration` que describe la biblioteca analizada. El argumento se utiliza para comprobar que el nombre de la biblioteca coincide con el nombre del fichero analizado.
 - ❑ `void tryImportClauseList(Vector<String>)`: añade el tratamiento de errores al análisis del símbolo `ImportClauseList`. Este símbolo tiene como atributo heredado un vector de strings (`imported`) que permite almacenar los nombres incluidos en las cláusulas `import`.

1.4 La clase

tinto.parser.TintoHeaderParser

- ❑ `void parseImportClauseList(Vector<String>)`: analiza la lista de bibliotecas importadas. Utiliza como atributo heredado un vector de strings (`imported`) que permite almacenar los nombres incluidos en las cláusulas `import`.
- ❑ `void tryImportClause(Vector<String>)`: añade el tratamiento de errores al análisis del símbolo `ImportClause`. Utiliza un vector de strings como atributo heredado para almacenar el nombre de la biblioteca importada.
- ❑ `void parseImportClause(Vector<String>)`: analiza una cláusula de importación. Utiliza el vector de strings como atributo heredado para añadirle la biblioteca importada.
- ❑ `LibraryDeclaration tryTintoDecl(String, Vector<String>)`: añade el tratamiento de errores al análisis del símbolo `TintoDecl`. Tiene dos atributos heredados (el nombre de la biblioteca y un vector con los nombres de las bibliotecas importadas) y un atributo sintetizado (un objeto `LibraryDeclaration` con la descripción de la biblioteca analizada).
- ❑ `LibraryDeclaration parseTintoDecl(String, Vector<String>)`: analiza el cuerpo de una biblioteca de Tinto, sea normal o nativa.

1.4 La clase

tinto.parser.TintoHeaderParser

- ❑ `LibraryDeclaration tryLibraryDecl(String, Vector<String>)`: analiza el cuerpo de la biblioteca incluyendo el tratamiento de errores. La función crea el objeto `LibraryDeclaration` con el nombre indicado y le añade la lista de bibliotecas importadas. A continuación lanza el método `parse...()` para analizar el símbolo `LibraryDecl`, pasándole como atributo heredado el objeto `LibraryDeclaration`.
- ❑ `void parseLibraryDecl(LibraryDeclaration)`: analiza el cuerpo de la biblioteca. Utiliza el objeto `LibraryDeclaration` como atributo heredado. Verifica que el identificador analizado corresponde con el nombre de la biblioteca (que se extrajo del nombre del fichero ".tinto") y traslada el objeto como atributo heredado del símbolo `FunctionList`.
- ❑ `void tryFunctionList(LibraryDeclaration)`: añade el tratamiento de errores al análisis del símbolo `FunctionList`. Utiliza como atributo heredado el objeto `LibraryDeclaration` que describe la biblioteca que se está analizando y lo pasa a la función `parseFunctionList()`.
- ❑ `void parseFunctionList(LibraryDeclaration)`: analiza la lista de funciones definidas en la biblioteca. Utiliza el objeto `LibraryDeclaration` para pasarlo como atributo heredado al símbolo `FunctionDecl`, que le añadirá la función que analice.

1.4 La clase

tinto.parser.TintoHeaderParser

- ❑ `void tryFunctionDecl(LibraryDeclaration)`: añade el tratamiento de errores al análisis del símbolo `FunctionDecl`.
- ❑ `void parseFunctionDecl(LibraryDeclaration)`: analiza una función definida en la biblioteca y ejecuta la acción semántica `actionLibraryFunction()` para crear un objeto `Function` y añadirlo al objeto `LibraryDeclaration` (que recibe como atributo heredado).
- ❑ `LibraryDeclaration tryNativeDecl(String, Vector<String>)`: analiza el cuerpo de la biblioteca nativa incluyendo el tratamiento de errores. El funcionamiento es similar al de las bibliotecas normales salvo la llamada al método `setNative()` del objeto `LibraryDeclaration`.
- ❑ `void parseNativeDecl(LibraryDeclaration)`: analiza el cuerpo de la biblioteca nativa utilizando el objeto `LibraryDeclaration` como atributo heredado. Verifica que el identificador analizado corresponde con el nombre de la biblioteca (que se extrajo del nombre del fichero ".tinto") y traslada el objeto como atributo heredado del símbolo `NativeFunctionList`.
- ❑ `void tryNativeFunctionList(LibraryDeclaration)`: añade el tratamiento de errores al análisis del símbolo `NativeFunctionList`.

1.4 La clase

tinto.parser.TintoHeaderParser

- ❑ `void parseNativeFunctionList(LibraryDeclaration)`: analiza la lista de funciones definidas en la biblioteca nativa.
- ❑ `void tryNativeFunctionDecl(LibraryDeclaration)`: añade el tratamiento de errores al análisis del símbolo `NativeFunctionDecl`.
- ❑ `void parseNativeFunctionDecl(LibraryDeclaration)`: analiza una función definida en la biblioteca nativa y ejecuta la acción semántica `actionLibraryFunction()` para crear un objeto `Function` y añadirlo al objeto `LibraryDeclaration` (que recibe como atributo heredado).
- ❑ `int tryAccess()`: añade el tratamiento de errores al análisis del símbolo `Access`. Genera como atributo sintetizado el código correspondiente al tipo de acceso encontrado.
- ❑ `int parseAccess()`: analiza el símbolo `Access`. Genera como atributo sintetizado el código correspondiente al tipo de acceso encontrado: `Access.PUBLIC_ACCESS` o `Access.PRIVATE_ACCESS`.
- ❑ `int tryFunctionType()`: añade el tratamiento de errores al análisis del símbolo `FunctionType`. Devuelve como atributo sintetizado el código del tipo de dato de la función.

1.4 La clase

tinto.parser.TintoHeaderParser

- ❑ `int parseFunctionType()`: analiza el tipo de dato de un método. Devuelve el código del tipo de dato como atributo sintetizado.
- ❑ `int tryType()`: añade el tratamiento de errores al análisis del símbolo `Type`. Devuelve como atributo sintetizado el código del tipo de dato.
- ❑ `int parseType()`: analiza un tipo de dato simple. Devuelve el código del tipo como atributo sintetizado.
- ❑ `Vector<Variable> tryArgumentDecl()`: añade el tratamiento de errores al análisis del símbolo `ArgumentDecl`. Genera como atributo sintetizado un vector de objetos `Variable` que describe los argumentos de la función analizada.
- ❑ `Vector<Variable> parseArgumentDecl()`: analiza los argumentos de un método. Genera como atributo sintetizado un vector de objetos `Variable` que describe los argumentos de la función analizada.
- ❑ `void tryArgumentList(Vector<Variable>)`: añade el tratamiento de errores al análisis del símbolo `ArgumentList`. Utiliza como atributo heredado un vector de objetos `Variable` al que irá añadiendo los argumentos declarados en la función que se esté analizando.

1.4 La clase

tinto.parser.TintoHeaderParser

- ❑ `void parseArgumentList(Vector<Variable>)`: analiza la lista de argumentos de una función. Utiliza un vector de objetos `Variable` como atributo heredado. El proceso de análisis consistirá en añadir a este vector las declaraciones de los argumentos encontrados.
- ❑ `void tryArgument(Vector<Variable>)`: añade el tratamiento de errores al análisis del símbolo `Argument`. Utiliza como atributo heredado un vector de objetos `Variable` al que añadirá la definición del argumento analizado.
- ❑ `void parseArgument(Vector<Variable>)`: analiza un argumento de una función. Para ello recoge la información respecto al tipo de dato y el identificador del argumento y ejecuta la acción semántica `actionAddArgument()`. Esta acción se encarga de verificar que el identificador no está duplicado y de construir y añadir un objeto `Variable` con la descripción del argumento analizado.
- ❑ `void tryMoreArguments(Vector<Variable>)`: añade el tratamiento de errores al análisis del símbolo `MoreArguments`. Utiliza como atributo heredado el vector de objetos `Variable` que almacena la información de los argumentos de la función analizada.

1.4 La clase

tinto.parser.TintoHeaderParser

- ❑ `void parseMoreArguments(Vector<Variable>)` : analiza el resto de lista de argumentos de una función. Utiliza el vector de objetos `Variable` como atributo heredado con la lista de argumentos analizados.
- ❑ `void parseFunctionBody()`: analiza el cuerpo de una función. El analizador de cabecera no realiza ninguna acción semántica en este punto, así que la función se limita a recorrer un bloque de instrucciones, contando las llaves abiertas y cerradas para detectar el final del bloque de instrucciones.

1.5 Ejemplo JavaCC

```
void parseFunctionDecl(LibraryDeclaration library)
:
{
  int acc;
  int type;
  Token tid;
  Vector<Variable> args;
}
{
  acc = tryAccess()
  type = tryFunctionType()
```

```
tid = <IDENTIFIER>
args = tryArgumentDecl()
FunctionBody()
{
  actionLibraryFunction(acc,type,tid,args,library);
}
}
```