



Universidad
de Huelva

PROGRAMACIÓN EN INTERNET

Titulación: I.T. Informática de Gestión

CURSO 2006/07

NÚMERO DE CRÉDITOS	4,5
CURSO	3º
CUATRIMESTRE	2º
HORAS SEMANALES TEÓRICO-PRÁCTICAS	1,5
HORAS SEMANALES DE LABORATORIO	1,5

HORARIO DE TEORIA

Jueves – 12:00-13:30

PROFESORES QUE IMPARTEN CLASES TEÓRICAS Y DE LABORATORIO

José Luis Álvarez Macías

Pablo Palacios Blanco

Profesor Coordinador

José Luis Álvarez Macías

Página web de la asignatura

http://www.uhu.es/josel_alvarez/progInternet/



Universidad
de Huelva

PROGRAMACIÓN EN INTERNET

Titulación: I.T. Informática de Gestión

CURSO 2006/07

OBJETIVOS GENERALES

La asignatura aborda la programación en Internet desde el punto de vista de la programación basada en la web. Para ello, se analizan tanto las tecnologías del lado del cliente como del servidor. En concreto, el alumno alcanzará los fundamentos para la utilización de XML, XHTML, JavaScript, Servlets, JavaServer Pages y PHP, además de conocer otras tecnologías como VBScript, Dinamyc HTML, SSI, CGI y ASP.

Esto permitirá al alumno:

- Disponer de una visión de las tecnologías del lado de cliente y del servidor en la programación web.
- Desarrollar aplicaciones cliente/servidor basadas en Internet, incluyendo intranet y extranet.
- Alcanzar los conocimientos necesarios para desarrollar y mantener un sitio web.

Recomendaciones

- Conocimiento de Java cursado en Metodología de la Programación II
- Conocimiento de bases de datos y lenguaje SQL, cursados en Bases de Datos



Universidad
de Huelva

PROGRAMACIÓN EN INTERNET

Titulación: I.T. Informática de Gestión

CURSO 2006/07

PROGRAMA TEÓRICO

Tema 1. Programación Web

- 1.1. Introducción
- 1.2. Notas históricas
- 1.3. Arquitectura Cliente/Servidor
- 1.4. Protocolo HTTP
- 1.5. Tecnologías del lado del cliente
- 1.6. Tecnologías del lado del servidor

Tema 2. XML y XHTML

- 2.1. La evolución: HTML, XML y XHTML
- 2.2. Fundamentos de XML
- 2.3. XHTML
- 2.4. Formato y Estilo: CSS
- 2.5. Diferencias entre HTML y XHTML

Tema 3. JavaScript

- 3.1. Introducción
- 3.2. Fundamentos de JavaScript
- 3.3. Funciones y Objetos en JavaScript
- 3.4. Eventos en JavaScript

Tema 4. Servlets y Java Server Page

- 4.1. Introducción
- 4.2. Introducción a Servlets
- 4.3. JSP

Tema 5. PHP: Hypertext Preprocessor

- 5.1. Introducción
- 5.2. Sintaxis Básica
- 5.3. Conexión a Bases de Datos
- 5.4. Traza de Usuarios



Universidad
de Huelva

PROGRAMACIÓN EN INTERNET

Titulación: I.T. Informática de Gestión

CURSO 2006/07

PROGRAMA DE LABORATORIO

Las prácticas de laboratorio consistirán en la realización de las siguientes prácticas:

Práctica 0. Entorno de Desarrollo.

Práctica 1. Cliente, Servidor WEB y Contenedor de Servlets.

Práctica 2. XHTML.

Práctica 3. JAVASCRIPT

Práctica 4. JSP.

Práctica 5. Integración de XHTML, JavaScript y JSP

METODOLOGÍA DE LA ASIGNATURA

Se realizarán explicaciones en clase de cada uno de los temas, compaginadas con las clases prácticas de laboratorio. Al final de cada tema se realizarán una serie de ejemplos y ejercicios que ayuden a la comprensión de los puntos principales que se hayan visto en clase. Además, se proporcionará material adicional, como complemento de los contenidos que se desarrollan en clase, que el alumno deberá abordar individualmente

FORMA DE EVALUACIÓN

La asignatura queda dividida en dos partes: Teórica (50%) y Práctica (50%).

Teoría. Se considera aprobada la parte teórica obteniendo una nota de 5 o más, en alguna de las convocatorias:

1ª CONVOCATORIA: Junio.

2ª CONVOCATORIA: Septiembre.

Laboratorio. Se considera aprobada la parte práctica obteniendo una nota de 5 o más, en los apartados:

A) Realización de un trabajo coordinado por el profesor (conv. Junio).

B) Superar un examen de laboratorio (conv. Junio y Septiembre)



Universidad
de Huelva

PROGRAMACIÓN EN INTERNET

Titulación: I.T. Informática de Gestión

CURSO 2006/07

ACTIVIDADES COMPLEMENTARIAS

Trabajo de Prácticas.

Los alumnos que lo deseen pueden optar por la realización de un trabajo práctico coordinado por el profesor. La coordinación del alumno con el profesor debe ser cada dos semanas. Sólo será posible realizar este trabajo en la convocatoria de Junio.

La evaluación del trabajo consistirá en la entrega de la documentación en papel, un CDROM con los ficheros fuentes y otro material utilizado en su realización (incluyendo la documentación entregada en papel) y una exposición del mismo. Dependiendo del caso de cada alumno, la nota obtenida en el trabajo computará en la parte práctica o permitirá subir la calificación global de la asignatura.

BIBLIOGRAFIA

Básica

1. P. Rodríguez y otros. Programación de Aplicaciones Web. Thomson Paraninfo. 2003.
2. M. Hall y L. Brown. Core Web Programming, 2ª Edition. Prentice Hall. 2001.
3. H.M. Deitel, P.J. Deitel, T.R. Nieto. Internet & World Wide Web How to Program, 3/e. Prentice Hall, 2004.

Complementaria

1. Javier Gil, Jorge Tejedore & Augustin Yagüe. Creación de sitios web con PHP 4. McGraw Hill, 2001.
2. Michael Glass y otros. Beginning PHP, Apache, MySQL® Web Development. Wiley Publishing, Inc. 2004.
3. B.Kennedy, C.Musciano. HTML & XHTML: The Definitive Guide, 5th/e. O'Reilly. 2002.
4. Mark Wutka, Alan Moffet, Kunal Mittal. Teach Yourself JavaServer Pages™ 2.0 with Apache Tomcat in 24 Hours. Sams. 2004.
5. Hugh E. Williams, David Lane. Web Database Applications with PHP & MySQL. O'Reilly & Associates, 2002.
6. D.M. Geary. Java Server Pages. Pearson Prentice Hall. 2002.
7. P. McFedries. JavaScript. Pearson Prentice Hall. 2002.
8. D. Livingston. Guía Esencial XML. Pearson Prentice Hall. 2002.
9. L. Ullman. Guía de Aprendizaje MySQL. Pearson Prentice Hall. 2003.
10. S. Hawkins. Guía Esencial APACHE. Pearson Prentice Hall. 2002.
11. Consentino. Guía Esencial PHP. Prentice Hall. 2001.