

APELLIDOS : \_\_\_\_\_  
NOMBRE: \_\_\_\_\_ D.N.I.: \_\_\_\_\_

- 1) Define tiempo de setup y el tiempo de hold de un biestable e indica en que parámetros del circuito puede influir.
- 2) Enumera los tipos de dispositivos programables existentes para la realización de circuitos síncronos e indica brevemente en que aplicaciones se emplea cada tipo.
- 3) Enumera las señales del 8051 para la interfaz con memoria externa y su función.
- 4) Enumera los modos de direccionamiento posibles del 8051 y pon un ejemplo.
- 5) Define brevemente los términos: ciclo reloj, ciclo máquina, ciclo instrucción.
- 6) Analiza sintácticamente y semánticamente el siguiente código indicando si es correcto y porqué.

```
struct registro {  
    int a,  
    int b;  
};  
void main(void) {  
    struct registro x;  
    struct registro *y;  
  
    x.a=5;x.b=10;  
    y=(struct registro *) malloc(sizeof(struct registro));  
    y->a=x.b;  
    y->b=x.a;  
}
```

- 7) Define el término “puntero” en general y da un ejemplo de su inicialización en C.
- 8) Define riesgo lógico e indica cuando se presenta en electrónica digital.
- 9) Indica donde se encuentran, para que se emplean y como se cambian los bancos de registros en el 8051.
- 10) Explica como se realiza un biestable T con un biestable tipo D.