

**DISEÑO Y PUBLICACIÓN WEB EN ARQUEOLOGÍA (I):
PUBLICACIÓN Y BÚSQUEDA DE INFORMACIÓN ARQUEOLÓGICA EN INTERNET**

DENOMINACIÓN: Publicación y búsqueda de información arqueológica en internet

DURACIÓN: 20 horas / 2 créditos

Nº DE ALUMNOS: Mínimo 5 / Máximo 10 alumnos

PROFESOR: José Manuel Márquez García

TITULACIÓN: Licenciado en Historia.

ADSCRIPCIÓN: Convenio GMU-UCO

REQUERIMIENTOS DE ACCESO

Nivel académico: Licenciado

Conocimientos informáticos: Es necesario un conocimiento mínimo del lenguaje HTML.

Justificación del nivel de conocimientos: Se valorará experiencia previa en diseño web.

RECURSOS

Hardware: Un puesto informático (PC) por asistente con conexión a internet.

Software: Dreamweaver, Photoshop, Flash, y Joomla (que a su vez requiere Apache, PHP y MySQL).

LUGAR DE IMPARTICIÓN

Unidad de Técnicas Geoespaciales. Servicio Central de Apoyo a la Investigación (SCAI). Campus de Rabanales. Universidad de Córdoba.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

La asistencia al curso será obligatoria. La evaluación será continua y se basará tanto en la asistencia como en la superación de las prácticas planteadas.

CONTENIDOS

BLOQUE 1: Publicación de información.

Unidad 1. Usabilidad web

- Introducción
- Tipos de sitios web
- Consideraciones sobre usabilidad web
- Diseño y contenidos de la página web
- Marketing en Internet
- Nuestro sitio web en la red
- Legislación

Unidad 2. Creación de páginas web: Dreamweaver

- Introducción a Dreamweaver
- Introducción al HTML
- Creación de documentos con Dreamweaver
- Hipervínculos con Dreamweaver
- Imágenes con Dreamweaver
- Tablas y marcos
- Formularios
- HTML Dinámico: Hojas de estilo CSS y Capas
- Comportamientos
- Animaciones con Dreamweaver
- Multimedia con Dreamweaver
- Elementos Activos y Plantillas
- Administración de un sitio

Unidad 3. Diseño de páginas web:

- Introducción a los formatos de imagen
- Introducción a Photoshop
- Introducción a Flash

Unidad 4. Gestores de contenidos (CMS): Joomla.

- Instalación de Joomla! en un servidor web
- Gestión y organización de contenidos
- Creación y Edición de Contenidos
- Diseño y aspecto estético de los sitios Joomla
- Administrando los menús de navegación
- Funciones Adicionales

BLOQUE 2: Búsqueda de información

Unidad 5. Búsqueda de información especializada en internet.

- Introducción a Internet. Introducción a la tipología de fuentes de información.
- Consideraciones previas a la búsqueda.
- Herramientas de búsqueda en internet: motores.
- Herramientas de búsqueda de internet: directorios temáticos.
- Herramientas de búsqueda de Internet: herramientas especializadas.
- Los recursos especializados y las herramientas de búsqueda específicas en el área de Arqueología.

BLOQUE 3: ARQUEOLOGÍA ON LINE

Unidad 6. Webs de contenido e interés arqueológico.

- Directorios y guías de recursos
- Museos
- Universidades y Centros de Investigación
- Asociaciones y Organizaciones diversas
- Administración
- Bibliotecas y Centros de Documentación
- Revistas electrónicas
- Listas de distribución y grupos de noticias
- Mapas y Planos

- Normativa y Legislación
- Tecnología para la Arqueología
- Editoriales y Librerías
- Empresas
- Sitios Arqueológicos
- Recursos didácticos

Unidad 7. Webs relacionadas con el manejo de aplicaciones informáticas habituales en el trabajo arqueológico.

- Estadística
- Bases de Datos
- Procesamiento de imágenes y gráficos
- CAD
- SIG (Sistema de Información Geográfica),
- Prospección arqueológica (GPS)
- Realidad Virtual
- Nuevas tendencias y posibilidades en el aprovechamiento de los recursos que ofrece internet para el trabajo arqueológico.