

GESTIÓN DE DATOS ARQUEOLÓGICOS: DISEÑO DE BASES DE DATOS

DENOMINACIÓN: Gestión de datos arqueológicos: diseño de bases de datos

DURACIÓN: 20 horas / 2 créditos

Nº DE ALUMNOS: Mínimo 5 / Máximo 10 alumnos

PROFESOR: Raimundo Ortiz Urbano

TITULACIÓN: Licenciado en Geografía e Historia. Arqueólogo

ADSCRIPCIÓN: Convenio GMU-UCO

REQUERIMIENTOS DE ACCESO

Nivel académico: Licenciado

Conocimientos informáticos: Es necesario un conocimiento mínimo en el manejo de bases de datos, al menos en la creación de tablas y formularios

Será preciso justificar los conocimientos expuestos para el acceso al curso

RECURSOS

Hardware: Un puesto informático (PC) por asistente

Software: MsAccess y posibilidad de emplear un sistema gestor de bases de datos libre (MySQL, Postgress)

LUGAR DE IMPARTICIÓN

Unidad de Técnicas Geoespaciales. Servicio Central de Apoyo a la Investigación (SCAI). Campus de Rabanales. Universidad de Córdoba.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

La asistencia al curso será obligatoria. La evaluación será continua y se basará tanto en la asistencia como en la superación de las prácticas planteadas.

CONTENIDOS

Unidad 1: Inmersión e introducción al curso: programa, objetivos, metodología docente, Introducción a las base de datos. Introducción a Access. Modelo de datos relacional. Diseño de un modelo de datos.

Práctica: Datos de prospección y datos de excavación. Organización y gestión. Posibilidades de análisis

Unidad 2: Tablas. Tipos de datos. Relaciones.

Práctica: Creación de tablas para almacenamiento de datos de yacimientos o de excavación (unidades estratigráficas, material recuperado, etc). Relaciones entre tablas

Unidad 3: Consultas. Tipos. Consultas SQL. Empleo de criterios de consulta

Práctica: Creación de diversos tipos de consultas para recuperar datos arqueológicos

Unidad 4: Formularios y subformularios. Diseño. Tipos de controles. Controles ActiveX. Macros e introducción a la programación VBA.

Práctica: Creación de un formulario y un subformulario para mostrar datos de excavación. Vinculación de datos de imagen en bases de datos. Creación de macros y de un procedimiento en VBA para mostrar imágenes

Unidad 5: Informes. Diseño. Tipos de controles. Macros y VBA.

Práctica: Creación de un informe y un subinforme para mostrar datos de excavación. Creación de macros y de un procedimiento en VBA para mostrar imágenes

Unidad 6: Importación y exportación de datos.

Práctica: Importación de datos de DBase IV y de ficheros de texto delimitado. Exportación a archivos de texto. Preparación de tablas de coordenadas para empleo en SIG

Unidad 7: Programación en VBA. Módulos. Variables y constantes. Propiedades. Colecciones, clases y objetos. Procedimientos y funciones.

Práctica: Creación de un módulo con un procedimiento y una función para gestión de datos arqueológicos.