

## **SISTEMAS DE REPRESENTACION GRAFICA APLICADO A LA ARQUEOLOGIA II**

### **Tratamiento de datos y creación de planimetrías**

**DENOMINACIÓN:** Sistema de representación. Tratamiento de datos de campo

**DURACIÓN:** 20 horas / 2 créditos

**Nº DE ALUMNOS:** Mínimo 5 / Máximo 10 alumnos

**PROFESOR:** José Luis Vaquerizo Gil

**TITULACIÓN:** Delineante

**ADSCRIPCIÓN:** Convenio GMU-UCO

#### **REQUERIMIENTOS DE ACCESO**

Conocimientos informáticos: Autocad básico

Cursos previos realizados: Sistemas de Representación Gráfica aplicado a la  
Arqueología I

#### **RECURSOS**

Hardware: Un puesto informático (PC) por asistente.

Software: Autocad, Photoplan

#### **LUGAR DE IMPARTICIÓN**

Unidad de Técnicas Geoespaciales. Servicio Central de Apoyo a la Investigación (SCAI). Campus de Rabanales. Universidad de Córdoba.

#### **CRITERIOS DE EVALUACIÓN**

La asistencia al curso será obligatoria. La evaluación será continua y se basará tanto en la asistencia como en la superación de las prácticas planteadas.

#### **CONTENIDOS**

**Unidad 1:** Utilcadw.

Inserción de imágenes en Autocad.

Vectorizado de Imágenes.

Proyección.

**Unidad 2:** Photoplan.

Creación de un fichero de corrección de deformación de imágenes de la cámara a utilizar.

Inserción de imágenes

Corrección y escalado de imágenes.

Vectorización.

**Unidad 3:** Organización del dibujo e inserción de textos.

Creación de capas por Unidad Estratigráfica.

Inserción de textos (Unidades, cotas etc).

Creación de períodos y fases de ocupación. Plano sincrónico y diacrónico.

**Unidad 4:** Salida gráfica.