

TRATAMIENTO DE MATERIAL ARQUEOLÓGICO (II)

DENOMINACIÓN: Tratamiento de material arqueológico (II)

DURACIÓN: 20 horas / 2 créditos

Nº DE ALUMNOS: Mínimo 5 / Máximo 10 alumnos

PROFESOR: - Ldo. Salvador Delgado Aguilar

- Ldo. Javier Bermejo Meléndez

ADSCRIPCIÓN: Universidad de Huelva

RECURSOS

Hardware: Un PC para cada 2 alumnos

Software: AutoCAD, CorelDraw 15, Photoshop 9.

Bibliografía especializada

LUGAR DE IMPARTICIÓN

Laboratorio de Arqueología de la Universidad de Huelva

REQUISITOS DE ACCESO

Haber cursado "Tratamiento de material arqueológico I"

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Asistencia obligatoria y evaluación continua fundamentada en la superación de las prácticas planteadas.

CONTENIDOS

BLOQUE I. Proceso de informatización del material:

Unidad 1: Digitalización del material cerámico. Uso del programa informático CorelDraw 15.

Unidad 2: Tratamiento de imágenes. Uso del programa informático PhotoShop
9.

Unidad 3: Tratamiento en Autocad y reconstrucción en 3D del material
cerámico romano.