

SISTEMAS DE INFORMACIÓN GEOGRÁFICA EN ARQUEOLOGÍA

DENOMINACIÓN: Sistemas de Información Geográfica en Arqueología.

DURACIÓN: 20 horas / 2 créditos.

Nº DE ALUMNOS: Mínimo 4 / Máximo 10.

PROFESORES: María del Carmen Moreno Escobar

OBJETIVOS:

En las últimas décadas, los Sistemas de Información Geográfica (SIG) han adquirido una gran importancia en Arqueología, siendo empleados en ámbitos tan diversos como son la gestión patrimonial y la investigación computacional, sobre todo en relación a la Arqueología del Paisaje. Dado su innegable protagonismo, este taller pretende constituirse en una **primera aproximación** a la naturaleza y aplicaciones de los SIG en Arqueología y así como al modo de trabajo con el software comercial ESRI ArcGIS.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN:

Dado que este taller se plantea como una **introducción** a la naturaleza y usos de los SIG en Arqueología y Patrimonio, se ha optado por un sistema de evaluación continua basado tanto en la obligatoriedad de la asistencia a clase como en la superación de diversos ejercicios prácticos que serán planteados a lo largo del taller, los cuales formarán un portfolio digital que deberá ser entregado para su valoración final.

CONTENIDOS:

Unidad 1: ¿Qué son los Sistemas de Información Geográfica?

- Definición
- Elementos
- Software
- La importancia de los *metadatos*
- Práctica

Unidad 2: Ejemplos de la utilización de los SIG en Arqueología

- Patrimonio
- Visualización
- Investigación computacional
- Práctica

Unidad 3: Entender y crear mapas

- Definición
- Proyecciones y sistemas de coordenadas
- Capas y mapas
- Práctica

Unidad 4: Análisis computacional en Arqueología

- Consideraciones preliminares
- Múltiples análisis para múltiples objetivos: Tipos y descripción
- Práctica