



VICERRECTORADO  
DE PROYECCIÓN  
UNIVERSITARIA

Servicio de Actividades  
Físicas y Deportivas

# Universidad de Huelva

## TORNEO UHU

### FÚTBOL SALA 3X3

#### SISTEMA DE COMPETICIÓN

##### 1ª FASE:

Un total de 12 equipos participan en el torneo. Se formarán 4 grupos de 3 equipos.

De cada grupo se clasifican los dos primeros.

Así tendremos 8 equipos clasificados, que jugarán la fase final.

##### FASE FINAL:

Se juega en partidos de eliminatorias, configurados en la siguiente tabla:

Eliminatorias	
1º grupo A	2º grupo D
1º grupo B	2º grupo C
1º grupo C	2º grupo B
1º grupo D	2º grupo A

#### NORMATIVA TÉCNICA

La competición se desarrollará de acuerdo con la Normativa General de las Competiciones y la presente Normativa Técnica. Asimismo, se regirá por el Reglamento Oficial de la Federación Española de fútbol sala, con las siguientes adaptaciones:

Si pasado 5 min desde el comienzo del partido, uno de los equipos no está en el campo de juego, se le dará el partido por perdido por el resultado de 5-0. A las dos incomparecencias, serán eliminados de la competición.

Para poder iniciar un partido cada equipo deberá disponer de un mínimo de 2 jugadores, pudiendo llegar el resto durante el transcurso del partido.

Se juega en la cancha de baloncesto.

Los equipos estarán compuestos por un mínimo de 3 y un máximo de 4 jugadores/as.

Cada equipo nombrará un/a capitán/a, que será el/la representante/a único/a.

Los partidos tendrán una duración de una parte de 8 min.

El equipo que marque más goles al final del partido será el ganador del mismo.

En caso de que el partido finalice en empate, en eliminatorias directas, los/as tres jugadores/as que en ese momento estén jugando por cada equipo, tendrán que lanzar un penalti cada uno/a. Si persiste el empate, se procederá al sistema de muerte súbita, lanzando cada vez un/a jugador/a y no repitiendo el mismo hasta desempatar.

La primera posesión del balón será sorteada.

Los saques de bandas, puerta y esquina serán con los pies.

Para que un gol tenga validez, el tiro/rebote tiene que ser dentro de una zona delimitada (área de 6,75). Las líneas que delimitan una zona son parte de las mismas.

Las faltas serán todas indirectas; a partir de la quinta falta de equipo, todas las faltas se sancionarán con un doble penalti. El penalti y doble penalti se lanzará hacia una portería pequeña, situada en el lateral del campo con una distancia de 12 y 16 metros respectivamente.

Será expulsado/a temporalmente del terreno de juego, por 1 min o gol en contra, no pudiendo ser reemplazado, el jugador/a que: Reincida en cualquiera de los motivos siguientes, provocando otra expulsión.

- Se emplee de forma violenta, brutal u ofensiva con cualquier persona.
- Pronunciar palabras, gestos, acciones, actitudes, que resulten ser intolerantes, racistas o xenófobas.

El juego puede continuar hasta que uno de los equipos se quede con un/a solo/a jugador/a.

Ningún jugador/a podrá participar en más de un equipo.

Si la organización observa un comportamiento antideportivo en uno/a o varios/as jugadores/as de un equipo, o bien en los/as acompañantes de este mismo equipo, influyendo en el lógico transcurrir del juego, se podrá dar el partido por perdido y hasta ser eliminados de la competición según la gravedad.

La organización se reserva el derecho a modificar o ampliar algunas normas, previa comunicación a los equipos.

La organización se reserva el derecho de descalificar a cualquier equipo que utilice jugadores/as que no estén inscritos/as o que hayan falseado información.

Los equipos podrán ser de categoría masculina o femenino indistintamente.

En caso de empate, se seguirá el siguiente criterio por orden, para desempatar y establecer su posición en el grupo: 1º partidos ganados, 2º enfrentamiento directo, 3º diferencia de goles y 4º mayor número goles metidos.

Los/as 3 primeros/as clasificados/as recibirán un trofeo.

El SAFD se reserva el derecho de modificar la Normativa Técnica, según las necesidades de la competición y previo aviso a todos los delegados/as de los equipos participantes.

