



Adenda a la Guía Docente

Curso 2021-2022

En el escenario A, todas las metodologías docentes y sistemas de evaluación establecidas en esta adenda, que requieran la presencia del alumno, serán de carácter presencial, salvo que las autoridades académicas y/o sanitarias dictaminen que deben pasarse a la modalidad online.

Respecto de los sistemas de evaluación, se respetarán los porcentajes establecidos en cada adenda, independientemente de la modalidad en la que se desarrolle.

Adenda a la Guía Docente

Curso 2021-2022

Mediante esta Adenda se da cumplimiento a la Instrucción del Consejo de Gobierno de 15 de julio de 2021 para la adaptación de la enseñanza universitaria a las exigencias sanitarias derivadas de la epidemia de la COVID-19 durante el curso académico 2021/2022

En esta adenda se recogen dos escenarios posibles:

- **Escenario A.** definido por una actividad académica híbrida, que podrá desarrollarse de forma presencial, semipresencial, online síncrona o mediante la retransmisión de la docencia, en función de las medidas sanitarias vigentes en cada momento y de las posibilidades organizativas de cada centro
- **Escenario B.** definido por la suspensión total de la docencia presencial y su paso al formato online.

Grado de Ingeniería Explotación de Minas y Recursos Energéticos

Datos de la Asignatura

Nombre: FUNDAMENTOS DE INFORMÁTICA

Código: 606810109

Curso: 1º

Cuatrimestre: 2º

Guía docente de la asignatura

<http://www.uhu.es/etsi/informacion-academica/informacion-comun-todos-los-titulos/guias-docentes/guias-docentes-2021-2022/>

ESCENARIO A

Adaptación del temario

Solo se adaptará el temario en aquellos casos en los que sea imposible impartir todos los contenidos indicados en el mismo en esta situación excepcional y siempre teniendo en cuenta que se deben asegurar las competencias indicadas en la memoria de verificación del título.

Adaptación de las actividades formativas y metodologías docentes

Actividad Formativa	Formato*
Sesiones de teoría sobre los contenidos del programa	Presencial
Sesiones de resolución de problemas	Presencial
Sesiones prácticas en laboratorios especializados/aulas de informática	Presencial

* Presencial/*Online*

Descripción de las metodologías docentes utilizadas para cada actividad formativa

Las **sesiones prácticas en laboratorios esp./aulas de informática**, se impartirán en formato **presencial**.

El resto de actividades formativas (**sesiones de teoría sobre los contenidos del programa** y **sesiones de resolución de problemas**) se impartirán **preferentemente** en formato **presencial**, siempre que puedan respetarse las medidas que en su momento marquen las autoridades sanitarias. En el caso de que no puedan impartirse presencialmente, se utilizará la retransmisión por videoconferencia (vía Zoom), disponiendo la rotación del estudiantado. Se trasladará la docencia de estas actividades a formato online en el caso de que así lo acuerde la Junta de Centro de forma motivada, para lograr una mejor organización docente.

Descripción de las metodologías docentes utilizadas para cada actividad formativa (continuación)

Las metodologías docentes de todas las actividades formativas que se desarrollen de forma presencial, serán las mismas que las descritas en la guía docente de la asignatura.

En el caso de realizar actividades no presenciales, se podrá recurrir a todo tipo de actividades y herramientas docentes, de forma que podrán programarse tanto sesiones síncronas como actividades formativas asíncronas, adecuadas a la docencia virtual y manteniendo una supervisión e interacción con el estudiantado suficientes para que éste pueda realizar un seguimiento apropiado de la asignatura.

Adaptación de los sistemas de evaluación (evaluación continua)

Sistema de Evaluación	Formato*	Porcentaje
Examen de Teoría/Problemas	Presencial	60%
Examen de prácticas en aula de informática	Presencial	40%

* Presencial, *Online Síncrono* u *Online Asíncrono*

Descripción de los sistemas de evaluación

Examen de Teoría/Problemas.

A lo largo del cuatrimestre se realizarán **2 cuestionarios**, el primero con un peso del **25%** y el segundo con un peso del **35%**.

Examen de prácticas en aula de informática.

A lo largo del cuatrimestre se realizarán **3 pruebas prácticas**: la primera (peso en acta del **10%**) se llevará a cabo tras finalizar con el trabajo del guion de bases de datos; la segunda (peso en acta del **10%**) se realizará tras concluir con los guiones de los temas 4 y 5; la tercera (peso en acta del **20%**) tendrá lugar en la última sesión de prácticas del cuatrimestre. Se exige **asistencia mínima del 80%** de las sesiones de prácticas. Aquellos alumnos que no cumplan este requisito serán calificados en prácticas como **No presentado**.

En el caso de que la Junta de Centro haya acordado trasladar la **docencia teórica** a formato **online**, los **cuestionarios** relacionados con los exámenes de teoría/problemas, **se desarrollarán en dicha modalidad**.

La calificación obtenida en cada cuestionario teórico y prueba práctica, debe ser de **al menos 3 puntos** (sobre 10) para poder ser tenida en cuenta en el cálculo de la nota final en acta, ya que **de no superar dicho límite mínimo será considerada como 0**.

Descripción de los sistemas de evaluación (continuación)

--

Adaptación de los sistemas de evaluación (evaluación única final)

Sistema de Evaluación	Formato*	Porcentaje
Examen de teoría/problemas	Presencial	60%
Examen de prácticas en aula de informática	Presencial	40%

* Presencial, *Online* Síncrono u *Online* Asíncrono

Descripción de los sistemas de evaluación

Todos los sistemas de evaluación indicados se realizarán de forma **presencial**, salvo que lo impidan las normas sanitarias vigentes.

Examen de teoría/problemas.

Consistirá en una prueba escrita, en la que el alumno deberá resolver distintos problemas y/o cuestiones teóricas.

Examen de prácticas en aula de informática.

Consistirá en una prueba práctica dividida en dos partes. La primera parte, valorada con un peso en acta del **10%**, sobre bases de datos y la segunda, con un peso en acta del **30%**, sobre programación en C++.

Tanto la nota en el examen de teoría, como las calificaciones de las pruebas prácticas deberán ser **como mínimo de 4 puntos** para poder ser tenidas en cuenta en el cálculo de la nota final en acta, ya que **de lo contrario serán consideradas como 0**.

ESCENARIO B

Adaptación del temario

Sólo se adaptará el temario en aquellos casos en los que sea imposible impartir todos los contenidos indicados en el mismo en esta situación excepcional y siempre teniendo en cuenta que se deben asegurar las competencias indicadas en la memoria de verificación del título.

Adaptación de las actividades formativas y metodologías docentes

Actividad Formativa	Formato*
Sesiones de teoría sobre los contenidos del programa	Online
Sesiones de resolución de problemas	Online
Sesiones prácticas en laboratorios especializados/aulas de informática	Online

* En este escenario, todas las actividades se realizarán en formato *Online*

Descripción de las metodologías docentes utilizadas para cada actividad formativa

La totalidad de las actividades formativas se impartirá en formato **online** y para ello se podrá recurrir a todo tipo de actividades y herramientas docentes, de forma que podrán programarse tanto sesiones síncronas como actividades formativas asíncronas, adecuadas a la docencia virtual y manteniendo una supervisión e interacción con el estudiantado suficientes para que éste pueda realizar un seguimiento apropiado de la asignatura.

Sistema de Evaluación	Formato*	Porcentaje
Prueba objetiva	Online	60%
Examen o prueba offline	Online	40%

* En este escenario, todos los sistemas de evaluación se realizarán en formato *Online*

Descripción de los sistemas de evaluación

Prueba objetiva.

A lo largo del cuatrimestre se realizarán **2 cuestionarios**, el primero con un peso del **25%** y el segundo con un peso del **35%**.

Examen o prueba offline.

A lo largo del cuatrimestre se realizarán **3 pruebas prácticas**: la primera (peso en acta del **10%**) se llevará a cabo tras finalizar con el trabajo del guion de bases de datos; la segunda (peso en acta del **10%**) se realizará tras concluir con los guiones de los temas 4 y 5; la tercera (peso en acta del **20%**) tendrá lugar en la última sesión de prácticas del cuatrimestre. Se exige **asistencia mínima del 80%** de las sesiones de prácticas. Aquellos alumnos que no cumplan este requisito serán calificados en prácticas como **No presentado**.

La calificación obtenida en cada cuestionario teórico y prueba práctica, debe ser de **al menos 3 puntos** (sobre 10) para poder ser tenida en cuenta en el cálculo de la nota final en acta, ya que **de no superar dicho límite mínimo será considerada como 0**.

Sistema de Evaluación	Formato*	Porcentaje
Prueba objetiva	Online	60%
Examen o prueba offline	Online	40%

* En este escenario, todos los sistemas de evaluación se realizarán en formato *Online*

Descripción de los sistemas de evaluación

Prueba objetiva.

Se realizará un **questionario** para que el alumno resuelva distintos problemas y/o cuestiones teóricas.

Examen o prueba offline.

Consistirá en una prueba práctica dividida en dos partes. La primera parte, valorada con un peso en acta del **10%**, sobre bases de datos y la segunda, con un peso en acta del **30%**, sobre programación en C++.

Tanto la nota en el examen de teoría, como las calificaciones de las pruebas prácticas deberán ser **como mínimo de 4 puntos** para poder ser tenidas en cuenta en el cálculo de la nota final en acta, ya que **de lo contrario serán consideradas como 0**.