



ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE INGENIERÍA

GUÍA DOCENTE

CURSO 2025-26

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

DATOS DE LA ASIGNATURA

Nombre:

ROBÓTICA

Denominación en Inglés:

Robotics

Código:

606010312

Tipo Docencia:

Presencial

Carácter:

Optativa

Horas:

Totales

Presenciales

No Presenciales

Trabajo Estimado

150

60

90

Créditos:

Grupos Grandes

Grupos Reducidos

Aula estándar

Laboratorio

Prácticas de campo

Aula de informática

4

0

2

0

0

Departamentos:

ING. ELECTRON. DE SIST. INF. Y AUTOMAT.

Áreas de Conocimiento:

INGENIERIA DE SISTEMAS Y AUTOMATICA

Curso:

4º - Cuarto

Cuatrimestre

Primer cuatrimestre

DATOS DEL PROFESORADO (*Profesorado coordinador de la asignatura)

Nombre:	E-mail:	Teléfono:
* Fernando Gomez Bravo	fernando.gomez@diesia.uhu.es	959 217 638
Rafael Lopez De Ahumada Gutierrez	ahumada@diesia.uhu.es	959 217 664

Datos adicionales del profesorado (Tutorías, Horarios, Despachos, etc...)

Fernando Gómez Bravo:

Despacho.-ETP248

Tutorías.- <https://guiadocente.uhu.es/tutoria/iframe tutorias user/3548>

Rafael López de Ahumada Gutiérrez:

Despacho.-ETP224

Tutorías.-Tutorías.- <https://guiadocente.uhu.es/tutoria/iframe tutorias user/3549>

Consultar en el enlace toda la información de Horarios:

<http://www.uhu.es/etsi/informacion-academica/informacion-comun-todos-los-titulos/horarios-2/>

Consultar también en la web de la Escuela la información del profesorado.

DATOS ESPECÍFICOS DE LA ASIGNATURA

1. Descripción de Contenidos:

1.1 Breve descripción (en Castellano):

Sistemas sensoriales y de percepción robótica. Sistemas Robóticos articulados. Fundamentos de robótica móvil

1.2 Breve descripción (en Inglés):

Sensors and perception in robotics. Articulated robots. Fundamentals of mobile robotics.

2. Situación de la asignatura:

2.1 Contexto dentro de la titulación:

Esta asignatura se imparte en el 1er cuatrimestre del 4º curso del Grado de Ingeniería Informática y es una optativa común a los distintos itinerarios. Se trata de una asignatura de introducción a las aplicaciones Robóticas. Representa un complemento a la formación de los alumnos en el campo de la automatización de sistemas, Control Inteligente y aplicación de técnicas de Inteligencia Artificial.

2.2 Recomendaciones

Tener ganas de aprender

3. Objetivos (expresados como resultado del aprendizaje)

Los objetivos generales de la asignatura Ampliación de Robótica son:

- * Dar a conocer los principales problemas teóricos y prácticos involucrados en el ámbito la Robótica.
- * Introducir al alumno en las principales áreas de aplicación de la Robótica.
- * Establecer vínculos entre las disciplinas básicas del currículo del ingeniero informático y la tecnología robótica.

Se pretende que el alumno al final del curso sea capaz de :

- * Resolver los principales problemas vinculados con el control de robot móviles y la manipulación robótica.
- * Programar algoritmos básicos para el control de robots.

* Definir movimientos y calcular trayectorias para robots que permitan realizar distintos tipos de tareas.

4. Competencias a adquirir por los estudiantes

4.1 Competencias específicas:

-

4.2 Competencias básicas, generales o transversales:

CB3: Que los estudiantes tengan la capacidad de reunir e interpretar datos relevantes (normalmente dentro de su área de estudio) para emitir juicios que incluyan una reflexión sobre temas relevantes de índole social, científica o ética.

CG0: Capacidad de análisis y síntesis: Encontrar, analizar, criticar (razonamiento crítico), relacionar, estructurar y sintetizar información proveniente de diversas fuentes, así como integrar ideas y conocimientos.

CG01: Capacidad de organización y planificación, así como capacidad de gestión de la Información.

CG02: Capacidad de comunicación oral y escrita en el ámbito académico y profesional con especial énfasis, en la redacción de documentación técnica.

CG03: Capacidad para la resolución de problemas.

CG05: Capacidad de trabajo en equipo.

CG07: Motivación por la calidad y la mejora continua, actuando con rigor, responsabilidad y ética profesional.

CG08: Capacidad para adaptarse a las tecnologías y a los futuros entornos actualizando las competencias profesionales.

CG06: Capacidad para el aprendizaje autónomo, así como iniciativa y espíritu emprendedor

5. Actividades Formativas y Metodologías Docentes

5.1 Actividades formativas:

- Sesiones de Teoría sobre los contenidos del Programa
- Sesiones Prácticas en Laboratorios Especializados o en Aulas de Informática
- Actividades Académicamente Dirigidas por el Profesorado: seminarios, conferencias, desarrollo de trabajos, debates, tutorías colectivas, actividades de evaluación y autoevaluación...
- Trabajo Individual/Autónomo del Estudiante

5.2 Metodologías Docentes:

- Desarrollo de Prácticas en Laboratorios Especializados o Aulas de Informática en grupos reducidos
- Clase Magistral Participativa
- Resolución de Problemas y Ejercicios Prácticos
- Tutorías Individuales o Colectivas. Interacción directa profesorado-estudiantes
- Planteamiento, Realización, Tutorización y Presentación de Trabajos.
- Conferencias y Seminarios
- Evaluaciones y Exámenes

5.3 Desarrollo y Justificación:

La docencia de la asignatura, tanto la teórica como la práctica, se realizarán indistintamente en las aulas asignadas para ello. Las sesiones se irán secuenciando en el tiempo según vaya discurriendo la docencia de la asignatura. Por tanto LA ASISTENCIA tanto a las sesiones académicas como a las de prácticas ES OBLIGATORIA.

Sesiones académicas

La docencia de la parte teórica se realizará combinando sesiones expositivas y sesiones de simulación interactiva.

En las sesiones expositivas se seguirá el método tradicional presencial. El transcurso a seguir en este tipo de clases será el siguiente:

- Presentación del tema, situándolo en su contexto.
- Desarrollo de los diferentes apartados que componen cada tema

Será necesario que el alumno complemente la información de las transparencias con sus propios apuntes y la bibliografía recomendada.

En las sesiones de simulación interactiva, se proveerá al alumnado del código correspondiente para conseguir realizar la simulación que la actividad requiera. El desarrollo final de los 'script' de simulación será una tarea a realizar individualmente por cada alumno.

Al tratarse de una evaluación continua, se controlará la asistencia del alumnado a estas sesiones.

Sesiones de laboratorio

En todo momento, el desarrollo de la parte teórica estará coordinada con los problemas abordados en las clases prácticas. Las prácticas de laboratorio se imparten en grupos. Los enunciados de las distintas prácticas se facilitarán previamente a la realización de las mismas en el laboratorio. En todas ellas, se controla la asistencia (obligatoria) y participación a nivel individual del alumno.

Sesiones Académicas de Problemas

A lo largo de cada tema se plantearán en clase una serie de cuestiones o problemas que se resolverán teóricamente o mediante simulación.

Resolución y entrega de pruebas/actividades prácticas

Según se desarrollan los temas se propondrán una serie de pruebas y/o actividades académicas para que sean trabajadas y resueltas individualmente por los alumnos, con el fin de ser evaluados.

6. Temario Desarrollado

Bloque 1: Sistemas de Percepción y Actuación.

Tema 1. Introducción.

- 1.1.-Conceptos generales.
- 1.2.-Sistemas Dinámicos y Sistemas de Control.
- 1.3.-Sistemas Robóticos.

Tema 2. Actuadores y Sensores.

- 2.1.- Actuadores.
- 2.2.- Sensores.

Bloque 2: Robótica Articulada y Móvil.

Tema 3. Robots Articulados.

- 3.1.-Introducción: Conceptos Básicos.
- 3.2.-Problemas Geométricos.
- 3.3.-Problemas Cinemáticos.
- 3.4.-Problemas Dinámicos.
- 3.5. Estrategias de control
- 3.6.-Programación de Manipuladores.

Tema 4. Robots Móviles.

- 4.1.- Introducción: Preliminares y Conceptos.
- 4.2.- Características de los Robots Móviles.
- 4.3.- Estrategias de control
- 4.4.- Algoritmos de Planificación de trayectorias.

4.5.- Seguimiento de trayectorias.

4.6.- Introducción a la Localización.

4.7.- Control Reactivo.

Contenido de Prácticas

Práctica 1: Sistemas Sensoriales y de Actuación.

Práctica 2: Planificación articular y control de un robot manipulador

Práctica 3 : Introducción al entorno ROS (Robot Operative System)

Práctica 4: Algoritmos de Path Tracking para un robot móvil diferencial.

Práctica 5: Programación de estrategias reactivas en un robot móvil.

7. Bibliografía

7.1 Bibliografía básica:

Robotics, Vision and Control: Fundamental Algorithms In MATLAB (Second, Completely Revised, Extended And Updated Edition: 118) Springer Tracts in Advanced Robotics.

Editorial Springer

Autor: Peter Corke

(2017)

7.2 Bibliografía complementaria:

Robótica, Manipuladores y Robots Móviles.

Autor: Ollero Baturone, Aníbal.

Editorial: Marcombo.

(2001).

Robots y Sistemas Sensoriales

Autores: Fernando Torres Medina y otros

Editorial Prentice Hall

(2004).

Introduction to Autonomous Mobile Robots.

Autores: R. Siegwart, I. R. Nourbakhsh

Editorial: MIT Press

(2004).

8. Sistemas y criterios de evaluación

8.1 Sistemas de evaluación:

- Examen de Teoría/Problemas
- Defensa de Prácticas
- Examen de Prácticas
- Defensa de Trabajos e Informes Escritos
- Seguimiento Individual del Estudiante

8.2 Criterios de evaluación relativos a cada convocatoria:

8.2.1 Convocatoria I:

Según la Normativa de Reglamento de Evaluación para Grado y Master de la Universidad de Huelva, el sistema de evaluación puede ser: Evaluación continua o Evaluación única final. Por defecto la evaluación de esta asignatura será continua.

EVALUACIÓN CONTINUA

Convocatoria I (Febrero)

A lo largo del transcurso del semestre se realizarán un conjunto de:

- Actividades académicas relativas a los contenidos teóricos presentados en el programa de la asignatura
- Prácticas correspondientes al programa de prácticas presentado.
- Test de evaluación vinculados a los temas teóricos desarrollados

La evaluación de la defensa de las actividades servirá para la calificación final.

Como se ha comentado con anterioridad, las actividades académicas consistirán en problemas o cuestiones propuestas (de resolución numérica, simulación, programación etc...) que tendrá que resolver el alumno utilizando un computador, en el aula, o en el caso de no terminar allí, en su casa.

Los Test podrán consistir en una batería de cuestiones relativas al contenido teórico desarrollado en clase o en pruebas de modificación del código desarrollado en las actividades académicas.

Para calificar positivamente las actividades y las prácticas, los alumnos tendrán que evaluar su funcionamiento eficaz delante del profesor, elaborar la memoria de las mismas al final del semestre y asistir regularmente tanto a las clase de teoría como a las prácticas.

La calificación de la asignatura que aparecerá en el acta se obtendrá sumando la nota obtenida en los siguientes apartados, ponderada por los porcentajes correspondientes :

Defensa de Trabajos (sobre las Actividades Académicas Dirigidas): 30% (0-3 puntos)

(Competencias Evaluadas: CE3-IS, CB03, CG0, G01, G02, G05, G03, G06, G07, G08, T02)

Informes Escritos (sobre las actividades académicas y prácticas): 10 % (0-1 puntos)

(Competencias Evaluadas: CB03, CG02, G01, G02)

Defensa de Prácticas: 40% (0-40 puntos)

(Competencias Evaluadas: CB03, CG02, G01, G02)

Seguimiento del estudiante (sobre Test realizados durante clases de teoría) 20% (0-2 puntos)

(Competencias Evaluadas: G06, G07, G08, T02)

Para aprobar la asignatura es necesario obtener 5 puntos como mínimo.

Para obtener la Matrícula de Honor (MH) es necesario obtener 10 puntos. (en el caso de igualdad entre candidatos a la MH, se realizará una prueba específica para dirimir la asignación de la misma)

8.2.2 Convocatoria II:

Los alumnos/as que no superen la asignatura en la convocatoria I podrán evaluar de nuevo los ítems correspondientes a la convocatoria I en la convocatoria II, con el fin de alcanzar la puntuación mínima. Los criterios de calificación serán similares a la convocatoria I.

8.2.3 Convocatoria III:

Los alumnos/as que no superen la asignatura en la convocatoria I podrán evaluar de nuevo los ítems correspondientes a la convocatoria I en la convocatoria III, con el fin de alcanzar la puntuación mínima. Los criterios de calificación serán similares a la convocatoria I.

8.2.4 Convocatoria extraordinaria:

Los alumnos/as que no superen la asignatura en la convocatoria I podrán evaluar de nuevo los ítems correspondientes a la convocatoria I en la convocatoria extraordinaria, con el fin de alcanzar la puntuación mínima. Los criterios de calificación serán similares a la convocatoria I.

8.3 Evaluación única final:

8.3.1 Convocatoria I:

Para acogerse a la evaluación única final, el/la alumno/a en las dos primeras semanas de impartición de la asignatura o en las dos semanas siguientes de su matriculación lo comunicará por escrito al profesor responsable de la asignatura.

Se realizarán: un examen de Teoría y problemas en las fechas establecidas por la ETSI, que tendrá un valor del 50%; un examen para evaluar los contenidos prácticos, cuya fecha se comunicará con antelación, con un valor del 20%; defensa de la práctica realizada en el examen de prácticas, con

un valor del 15%; defensa de trabajo e informe escrito de una de los temas abordados en el transcurso de la asignatura.

El examen de teoría consistirá en una serie de cuestiones teóricas y problemas basados en las actividades realizadas durante el curso y que el alumno podrá encontrar en la plataforma Moodle y en la bibliografía recomendada. El examen práctico consistirá en la programación de uno de los robots utilizados durante el curso para que realice alguna de las tareas descritas en las guías de prácticas. La práctica será defendida con posterioridad a la realización del examen práctico. El tema sobre el que se realizará el informe escrito será designando previamente al examen de teoría y la defensa del mismo se realizará en la misma fecha que el examen de teoría.

El material para preparar esta prueba única lo podrá encontrar en la plataforma Moodle de la asignatura.

Examen de Teoría: 50% (0-5 puntos)

(Competencias Evaluadas: CE3-IS, CB03, CG0, G01, G02, G05, G03, G06, G07, G08, T02, CG02, G01, G02)

Examen de Prácticas: 20% (0-2 puntos)

(Competencias Evaluadas: CB03, CG02, G01, G02, G06, G07, G08, T02)

Defensa de Informes Escritos (sobre un tema tratado en la asignatura): 15 % (0-1.5 puntos)

(Competencias Evaluadas: CB03, CG02, G01, G02)

Defensa de Prácticas (de la práctica del examen) : 15% (0-1.5 puntos)

(Competencias Evaluadas: CB03, CG02, G01, G02)

8.3.2 Convocatoria II:

Los alumnos/as que no superen la evaluación única final de la asignatura en la convocatoria I podrán realizar una evaluación única final en la convocatoria II, con el fin de alcanzar la puntuación mínima. Los criterios de calificación serán similares a los de la evaluación única final de la convocatoria I.

8.3.3 Convocatoria III:

Los alumnos/as que no superen la evaluación única final de la asignatura en la convocatoria I podrán realizar una evaluación única final en la convocatoria III, con el fin de alcanzar la puntuación mínima. Los criterios de calificación serán similares a los de la evaluación única final de la convocatoria I.

8.3.4 Convocatoria Extraordinaria:

Los alumnos/as que no superen la evaluación única final de la asignatura en la convocatoria I

podrán realizar una evaluación única final en la convocatoria extraordinaria, con el fin de alcanzar la puntuación mínima. Los criterios de calificación serán similares a los de la evaluación única final de la convocatoria I.

Esta guía no incluye organización docente semanal orientativa