

ÍNDICE

1. Presentación.....	5
2. Teoría de la motivación autodeterminada	6
2.1. Necesidades psicológicas básicas: competencia, autonomía y relación con los demás.....	8
3. Promover la percepción de competencia en el jugador	10
3.1. Refuerzos positivos	11
3.2. Percepción de éxito	13
3.3. Proponer retos individualizados.....	15
3.4. Aprender haciendo	17
3.5. Progresión en la tareas.....	19
3.6. Tiempo suficiente	21
4. Facilitar el trabajo autónomo.....	24
4.1. Indagación.....	25
4.2. Tareas lúdicas	27
4.3. Feedback interrogativos	29
4.4. Toma de decisiones.....	31
4.5. Iniciativa del jugador.....	33
4.6. Fomentar la creatividad	35
5. Favorecer las relaciones entre los compañeros	37
5.1. Trabajo en grupo.....	38
5.2. Resolución de conflictos	40
5.3. Situaciones reales de juego.....	42
5.4. Competición	44
5.5. Empatía entre compañeros	46
5.6. Actividades fuera del entrenamiento	48
6. En resumen.....	50
7. Conclusiones	51
8. Para saber más	52
9. Referencias.....	53

